



# CASAMBI

Casambi App  
Instruksjon

## Førstegangsbruk

Casambi appen er enkel å bruke, følg disse enkle instruksjonene.

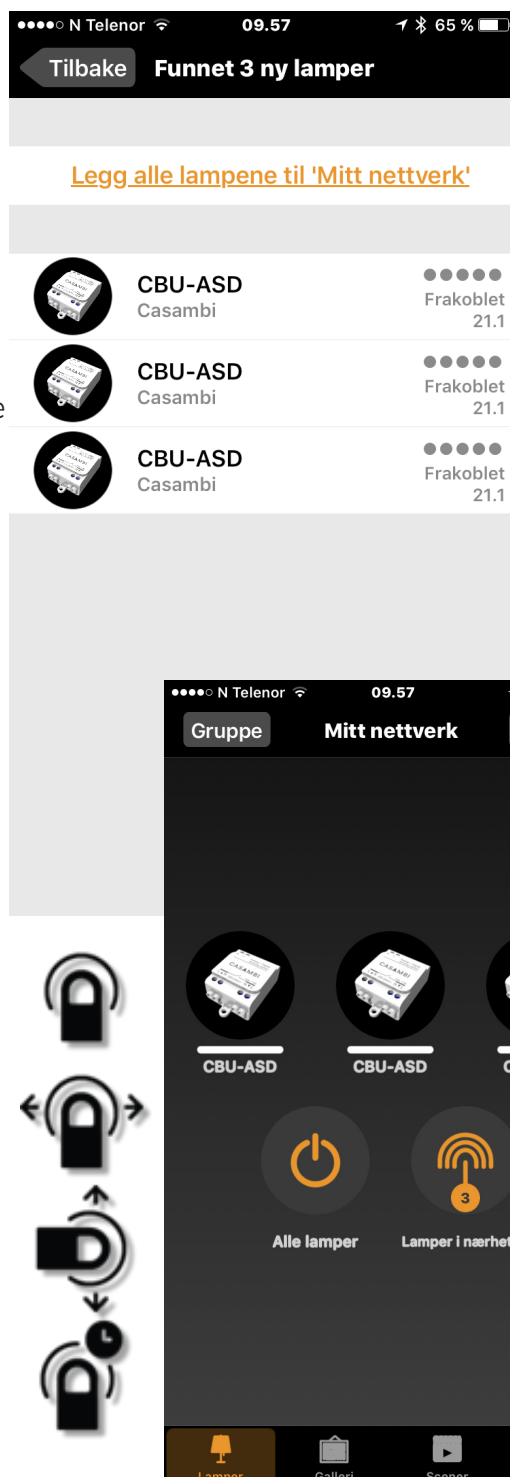
1. Last ned appen fra Apple App Store eller Google Play
2. Skru på dine Casambi aktiverte lyskilder
3. Åpne appen
4. Casambi appen søker automatisk opp alle Casambi aktiverte lyskilder som er skrudd på
5. Trykk på 'Legg alle lampene til Mitt nettverk'
6. Casambi appen legger automatisk til alle lyskilder i ett nettverk og åpner 'Lamper' fliken

**VIKTIG:** For å unngå problemer ved bruk av flere enheter anbefaler vi å legge inn nettverkspreferanser, se "Nettverk og Deling" på side 5. Legg inn epostadresse og lag et passord for å ta i bruk skytjenester.

## Grunnleggende bevegelser

Her er de grunnleggende bevegelsene du trenger å kunne for å kontrollere lyskildene i appen.

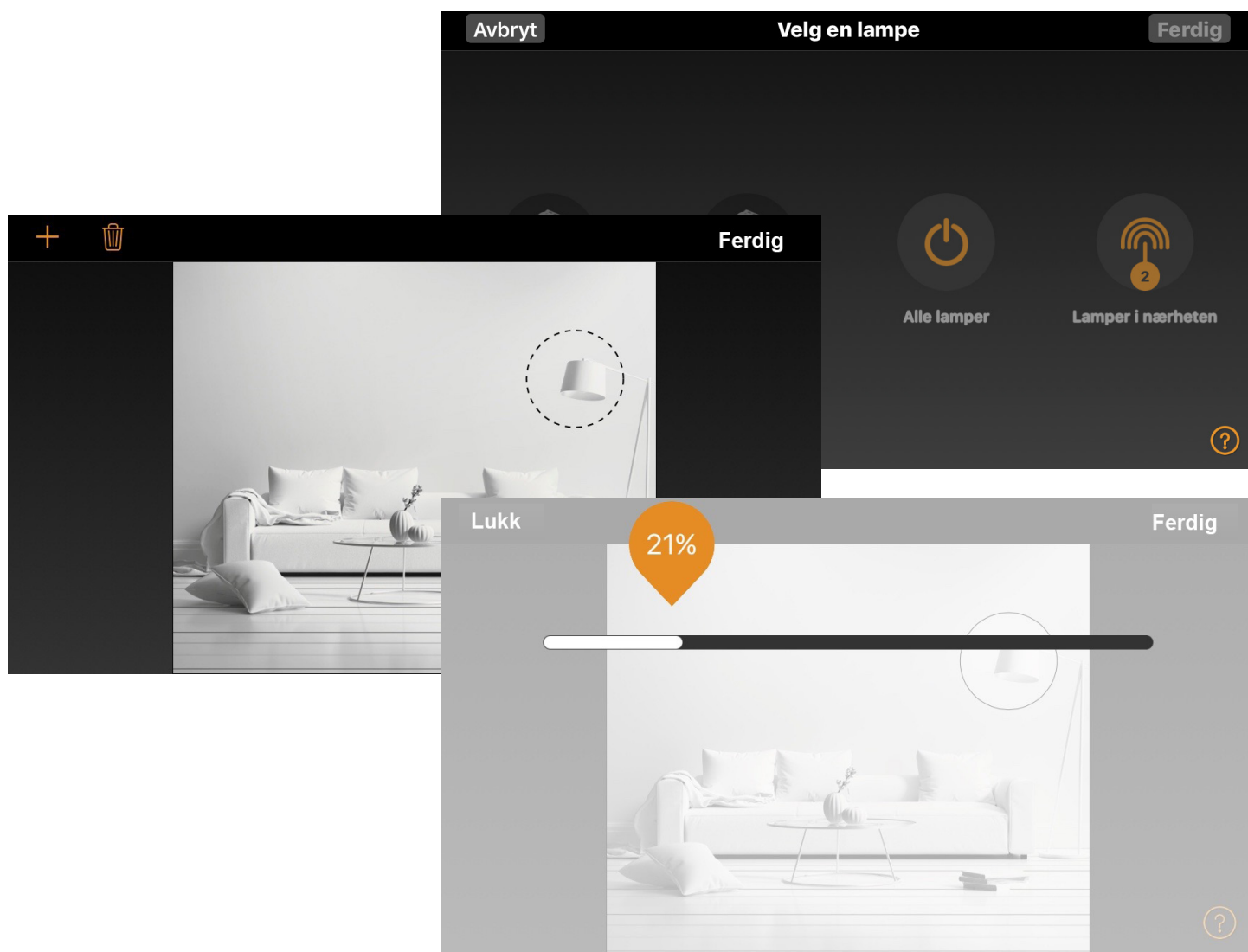
- For å skru av eller på dine lyskilder så trykker du lett på lyskildekontrollen.
- Skyv lyskildekontrollen til høyre eller venstre for å justere lysnivået på lyskilden
- Skyv lyskildekontrollen opp eller ned for å justere fargetemperaturen på lyskilden
- Hold fingeren nede på lyskildekontrollen for å endre farge og lagre farger til paletten eller åpne flere dimmenivåer.



## Bildegalleri

Bildegalleriet i Casambi appen er den enkleste måten å kontrollere dine lyskilder på. Ta et bilde av rommet hvor lyskildene befinner seg og plasser lyskontroller over dem på bildet. Du kan også ta et panoramabilde for å få flere lyskilder i samme bilde.

1. Legg til et bilde av rommet i Casambi galleriet ved å trykke 'Rediger' og '+' tegnet
2. Deretter legger du til lyskontroller i samme bilde ved å trykke på '+' tegnet, velge en lyskontroll og trykke 'Ferdig'.
3. Når du har lagt til kontroller på alle lyskildene i bildet trykk 'Ferdig'.
4. Nå kan du visuelt kontrollere lyskildene fra bildet.



## Scener og animasjoner

I 'Scener' fliken kan du lage lyskombinasjoner for ulike anledninger. Du kan kontrollere flere lyskilder med ett trykk og skape den perfekte atmosfæren. En lyskilde kan brukes i flere scener.

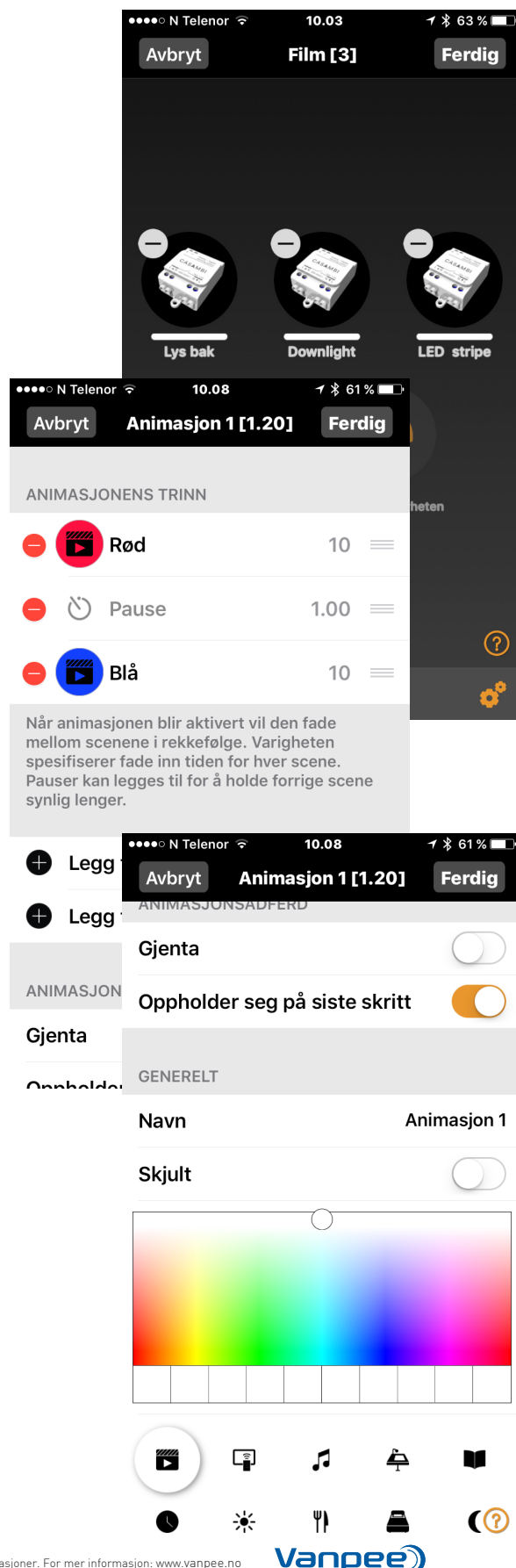
1. Trykk på 'Rediger' og legg til et navn for scenen. Velg 'Legg til scene'.
2. Velg en eller flere lyskontroller og tilpass lyskildene til scenen. Du kan tilpasse hver lyskilde individuelt, eller alle samlet gjennom 'Lamper i scene' kontrollen hvis du vil at alle skal ha samme dimmenivå eller farge.
3. Når du har redigert ferdig scenen trykk 'Ferdig'
4. Hvis du vil legge til flere scener trykk på 'Rediger' øverst i høyre hjørne og deretter trykk på '+' tegnet.

I 'Scene' fliken kan du også lage animasjoner. Animasjoner er dynamiske scener som fader fra scene til scene. De kan brukes som enkeltstående eller gjentagende scener.

1. Trykk på 'Rediger' øverst i høyre hjørne, trykk deretter på '+' tegnet.
2. Skriv inn et navn og trykk på 'Legg til animasjon'.
3. Legg til animasjonstrinn. Du kan legge til scener og ventetider til animasjonene. Eksempel:
  - Legg til Scene Rød, fade 10 sek
  - Legg til ventetid 1 min
  - Legg til Scene Blå, fade 10 sek

Denne animasjonen vil fade inn i scene Rød i 10 sekunder og Rød vil være aktiv i 1 minutt. Deretter fader scene Rød inn i scene Blå i 10 sekunder.

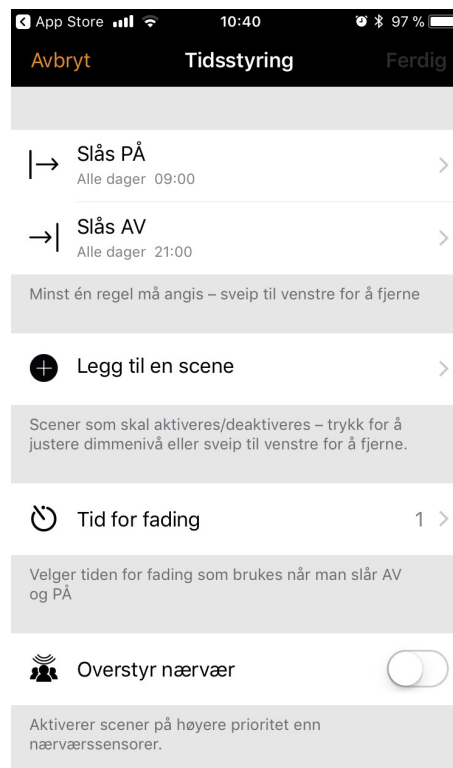
4. I Generelle innstillinger kan du stille inn animasjonen på repetisjon og velge om den skal forbli på det siste nivået når animasjonen slutter.
5. Når du er ferdig å redigere animasjonen trykk 'Ferdig'.



## Timere

Med timer funksjonen kan du lage en liste av timere som skurrer scener og animasjoner av og på basert på tid.

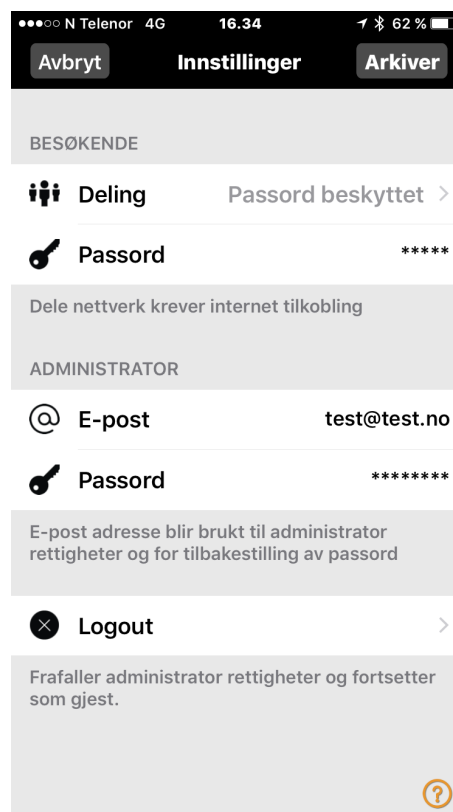
1. Gå til 'Mer' flisen og velg **Tidsstyring**. Lag en ny timer ved å trykke på 'Rediger' og '+'.
  - 2. Trykk på 'Legg til en scene' og velg en scene eller en animasjon som timeren skal kontrollere.
  - 3. Trykk på 'Slås PÅ' for å stille inn tiden når scenen skal aktiveres og 'Slås AV' alternativet for å stille inn tiden når scenen skal deaktiveres.
  - 4. Det er også mulig å stille inn fade tid i timeren så scenen aktiveres gradvis.
  - 5. Når du har redigert ferdig timeren trykk 'Ferdig'



## Nettverk og deling

Hvis du ønsker å kontrollere lyskildene dine fra flere enheter så må du endre nettverksinnstillingen for deling. Nettverket er som standard ikke delt og bare lagret i enheten som lagde det.

1. Trykk på 'Mer' flisen og velg 'Nettverkskonfigurasjon' og 'Innstillinger for deling'.
2. Trykk på **Deling** og 'Dele modus' skjermen åpner seg.
3. Det er fire mulige innstillinger: ikke delt, kun administrator, passordbeskyttet og åpen. Hvis du velger en av de siste tre valgene så blir nettverket lastet opp i en skytjeneste og er tilgjengelig fra andre enheter.
4. Legg til en epostadresse og passord for nettverket. Epostadressen er nødvendig for fjernstyring og passord for eventuell tilbakestilling.
5. Bekreft innstillingene ved å trykke 'Arkiver'.



## Xpress

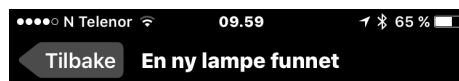
Casambi Xpress er et trådløst bryterpanel som kan plasseres der brukeren ønsker og som gir direkte tilgang til alle Casambi lyskontroll funksjoner.

1. Trykk på hvilken som helst av knappene på Xpress panelet og Casambi appen vil finne det. Trykk på '[Legg til Mitt nettverk](#)' eller '[Ta i bruk](#)'. Hvis appen ikke finner Xpress panelet automatisk, se '[Frakoble](#)' seksjonen på neste side.
2. Etter at Xpress panelet er lagt til nettverket gå til '[Mer](#)' fliken og trykk på '[Brytere](#)' for å konfigurere knappene.
3. Trykk på knappen og en konfigurasjonsside åpnes. Du kan tildele en scene, en gruppe, en lyskilde eller alle lyskilder til hver av knappene. Noen valg kan være utilgjengelig for noen lyskilder.

Nederst på siden kan du se konfigurasjonsvalgene og batteristatus på bryterpanelet.

Etter at knappene er konfigurert så kontrollerer de den tildelte scenen, lyskilden, gruppen eller elementet. Ved å presse på **+** eller **-** knappene kan du dimme den kontrollerte scenen, lyskilden eller gruppen opp eller ned.

Hvis du ikke kan se Xpress panelet under [Brytere](#) og Casambi appen ikke finner det som en ny enhet så kan den allerede ligge i et nettverk. Se mer om dette i '[Frakoble Xpress panel](#)' på neste side.

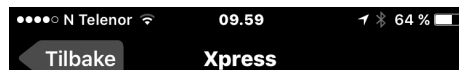


[Legg til 'Mitt nettverk'](#)



**Xpress**  
Casambi

●●●●●  
Frakoblet  
21.1



### KNAPPER

- 1 Trykk for å velge >
- 2 Trykk for å velge >
- 3 Trykk for å velge >
- 4 Trykk for å velge >

### INFORMASJON



## Frakoble lyskilde

En Casambi lyskilde kan kun være koblet til ett nettverk av gangen, så hvis du f.eks. ønsker å flytte en lyskilde fra et nettverk over til et annet så må du først koble den fra det første.

Hvis Casambi appen ikke finner den Casambi aktiverte lyskilden etter å ha blitt slått på så kan det være fordi den er del av et nettverk som enheten ikke har tilgang til. Da må lyskilden kobles fra før den kan styres.

For å koble fra en lyskilde gå til 'Enheter i nærheten' skjermen (under 'Mer' fliken). Trykk på lyskilden du ønsker å koble fra og velg 'Frakoble enhet'. Dette vil koble fra lyskilden hvis du har rettigheter til det.

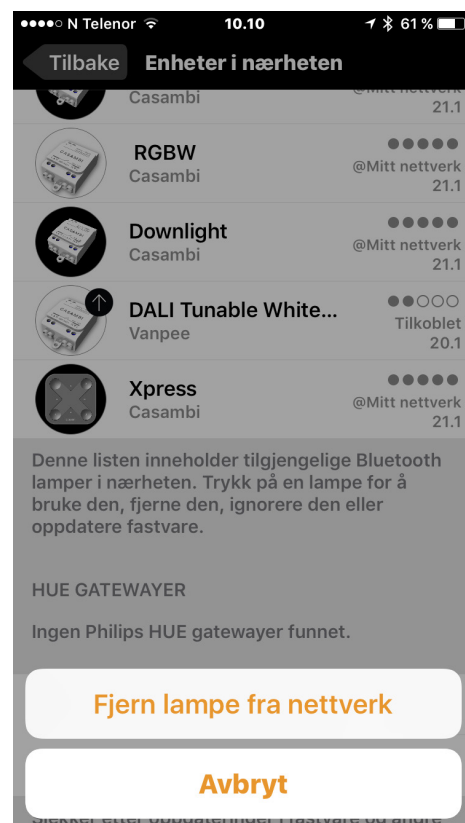
Hvis du ikke har rettigheter til å endre nettverket som lyskilden er koblet til så må du ha tilgang til lyskildens strømtilgang for å koble den fra. Trykk på 'Frakoble enhet' og en frakoblingsskjem åpner seg. Trykk på 'Start' knappen og en tidsnedtelling kommer opp. Skru deretter lyskilden fort av og på igjen for å koble den fra nettverket. Hvis frakoblingen var vellykket så får du en beskjed om det på skjermen.

## Frakoble Xpress panel

Hvis du ønsker å koble fra Xpress panelet fra et nettverk så gjør følgende:

1. Gå til 'Enheter i nærheten' skjermen (under 'Mer' fliken)
2. Trykk inn to knapper på Xpress panelet samtidig.
3. Trykk på Xpress når det viser seg på listen over enheter i nærheten
4. Velg 'Frakoble enhet'.
5. Trykk **start**
6. Trykk på en knapp på Xpress for å koble fra bryteren

Xpress panelet må ha minimum ett lys skrudd på når du skal koble det fra. Du må gå gjennom trinnene relativt fort før Xpress panelet skruer seg av (ingen LED på).





[www.vanpee.no](http://www.vanpee.no)



[facebook.com/VanpeeNorge](https://facebook.com/VanpeeNorge)



64 83 82 80



[firmapost@vanpee.no](mailto:firmapost@vanpee.no)



Vestvollveien 6E,  
2019 Skedsmokorset